



CAMPIONATI CITTADINI, CIRCUITI CITTADINI E COPPE DI CITTÀ 2007-08

REGOLAMENTO DCI¹

Introduzione

Un **Campionato Cittadino** (d'ora in poi **CC**) consiste in una serie di tornei sanzionati DCI di Magic: the Gathering, giocati in vari formati, che si svolge nella stessa città in un periodo predefinito; tali tornei concorrono a definire una classifica, che al termine della stagione in corso diventa la classifica finale di quel CC (tale classifica è del tutto indipendente dalla normale Classifica DCI).

I primi otto² giocatori di tale classifica non precedentemente invitati ai Nazionali Italiani di Magic disputano un torneo finale, con in palio inviti per i Nazionali, bye per i regionali ed inviti per il torneo "100 Città"³, in un numero variabile a seconda del punteggio realizzato da quel CC.

Il vincitore della finale è inoltre il nuovo Campione Cittadino di Magic.

Un **Circuito Cittadino** (d'ora in poi **CiC**) consiste in una serie di tornei sanzionati DCI di Magic: the Gathering, giocati in vari formati ed organizzati da 2 o più negozi nella stessa città o area geografica che non trovano un accordo per la stesura di un calendario comune per un CC. Tali tornei concorrono a definire una classifica che al termine della stagione assegnerà il titolo di Campione del Negozio. I migliori giocatori di ogni CiC avranno diritto a partecipare ad una finale ad 8 giocatori che definirà il Campione Cittadino. Gli invitati alla finale di ogni negozio saranno definiti in maniera proporzionale in base alla partecipazione totale di ogni CiC (vedere tabella relativa).

Una **Coppa di Città** (d'ora in poi **CdC**) consiste in una serie di tornei sanzionati DCI di Magic: the Gathering, giocati in vari formati, che si svolge nella stessa città in un periodo predefinito; tali tornei concorrono a definire una classifica, che al termine della stagione assegnerà bye ai regionali e inviti al torneo "100 Città" (tale classifica è del tutto indipendente dalla normale Classifica DCI).

La stagione 2007-08

Tutti i tornei del CC e CiC della stagione agonistica 2007-08 devono svolgersi nel periodo compreso tra il 1° settembre 2007 e il 13 aprile 2008. Le richieste di CC, complete di

¹ Questo documento è stato redatto in data 31-07-2007 e può essere soggetto a modifiche. Per una versione completa ed aggiornata visitare il sito www.campionaticittadini.it

² O i giocatori dal 2° al 9° (Vedi sezione relativa al torneo finale per maggiori dettagli).

³ Il torneo "100Città" è un torneo ad inviti che si svolgerà il giorno prima dei Nazionali di Magic e che darà diritto ai migliori 8 di partecipare ai nazionali. E' un torneo alla svizzera, il cui formato di gioco è Tipo2.

calendario dei tornei, devono pervenire alla DCI Italia entro e non oltre il 1° ottobre 2007, e comunque almeno 10 giorni prima dello svolgimento del primo torneo a calendario.

Tutti i tornei di una Coppa di *Città* devono svolgersi nel periodo compreso tra il 1° ottobre 2007 e il 13 aprile 2008. Il termine ultimo per l'invio del calendario di una Coppa di *Città* è il 10 febbraio 2007 la prima tappa potrà svolgersi a partire dal decimo giorno dalla consegna del calendario.

Il calendario di CC, CiC e CdC deve essere presentato secondo le modalità che verranno comunicate attraverso apposito documento che sarà disponibile dal 18 agosto 2007 sul sito www.campionaticittadini.it nella sezione regolamenti.

L'accettazione o meno di una richiesta di CC, CiC e CdC è a totale discrezione della DCI Italia. Il numero di tappe totali organizzabili da un organizzatore viene discusso con la DCI Italia.

Scadenze (Importante per tutti gli Organizzatori):

- 1° ottobre '07 termine ultimo invio calendario CC e CiC;
- 10 febbraio '08 termine ultimo invio calendario CdC;
- **23 marzo '08 Pasqua;**
- 13 aprile '08 data ultima per lo svolgimento delle tappe del CC, CiC e CdC;
- 16 aprile '08 termine ultimo accettazione report (i report non pervenuti entro tale data potrebbero causare l'annullamento delle tappe non pervenute, del CC, CiC o CdC);
- 19 aprile – 11 maggio '08 periodo per lo svolgimento delle finali del CC, CiC e CdC;
- 15 maggio '08 termine ultimo per l'invio dei report delle finali (i report non pervenuti entro tale data potrebbero causare l'annullamento della finale e la non erogazione di Inviti e Bye).

L'Organizzatore

E' responsabilità del Tournament Organizer (d'ora in poi, TO):

- Stilare un calendario completo dei tornei da comunicare alla DCI Italia entro e non oltre le date precedentemente indicate. Tale calendario può in seguito, con preavviso di almeno 15 giorni e per giustificate cause di forza maggiore, subire eventuali variazioni di date e formati. Il numero totale di tappe previste deve invece essere rispettato. Se per un qualsiasi motivo una tappa del CC, CiC o della CdC dovesse essere annullata o non disputata, tale tappa deve essere recuperata e giocata in altra data. **Tappe di CC, CiC e CdC non possono sovrapporsi tra di loro⁴, non è possibile organizzare tornei del CC, CiC o CdC al venerdì, causa sovrapposizione con i tornei "Friday Night Magic" è inoltre vietata la sovrapposizione con le date dei tornei di anteprima e presentazione.** Per stilare al meglio il calendario si ricorda che da ottobre a dicembre il formato dei PTQ sarà sealed e che da gennaio a marzo sarà Extended.
- Individuare e pubblicizzare tramite mezzi idonei (volantini, avvisi affissi nei locali del negozio, eventuale sito internet, etc.) data, luogo e formato dei tornei del CC, CiC o della CdC. **Qualora il CC o la CdC fosse organizzata da più TO, ognuno di essi**

⁴ a meno di casi specifici approvati dalla DCI.

è tenuto a pubblicare e pubblicizzare un calendario completo comprensivo di tutte le date, anche quelle da lui non organizzate.

- Trovare e premiare gli arbitri eventualmente presenti ai tornei.
- Allestire un adeguato spazio di gioco con tavoli e sedie a sufficienza per tutti i partecipanti.
- Sovrintendere il buon andamento di ogni torneo organizzato.
- Inviare alla DCI Italia il report di ogni torneo entro 5 giorni dal suo svolgimento.
- Il TO è responsabile di:
 - **Caricare i tornei tramite Upload con Password;**
 - **Inviare obbligatoriamente i report in formato elettronico XML all'indirizzo: tornei.wizards@hasbro.it. L'e-mail deve contenere nell'oggetto: "CC - nome città - n° di sanzionamento torneo", "CiC - nome città - nome negozio - n° di sanzionamento torneo" o "CdC - n° di sanzionamento torneo" e recare in allegato il report del torneo *in formato XML*. Tali risultati concorrono a formare la classifica del CC, CiC o della CdC. Tutte le classifiche sono a cura della DCI Italia e sono aggiornate mensilmente su una delle pagine del sito www.campionaticittadini.it allo scopo di garantire la massima trasparenza. Tale classifica potrebbe inoltre essere eventualmente pubblicata su riviste del settore.**
- L'invio ritardato oltre i 5 giorni richiesti potrebbe portare all'annullamento della tappa.

Organizzatori Multipli

Se in un'area cittadina più organizzatori presentano richiesta di organizzare un CC o una CdC, le date ed i formati dei tornei dovranno essere divisi di comune accordo tra gli organizzatori. Nel caso i diversi organizzatori non dovessero giungere ad un accordo tra loro potranno organizzare un CiC, inviare un calendario che verrà confrontato con le richieste degli altri negozi per evitare sovrapposizioni. Il calendario definitivo verrà sanzionato dalla DCI ed inviato al TO.

Un TO deve sempre essere una persona fisica, è l'unico interlocutore riconosciuto dalla DCI Italia per ogni comunicazione riguardante i CC, CiC o le CdC e non può partecipare in veste di giocatore a nessuna tappa del CC, CiC o della CdC da lui organizzata.

Caratteristiche di un Campionato Cittadino

- Un Campionato Cittadino (CC) è un insieme di almeno 12 tornei (numero minimo per la validità di un CC) da tenersi nella stessa città o area geografica raggruppante cittadine di dimensioni minori.
- Il valore K di ogni tappa di un CC è fissato a 8.
- Un CC è unico. Non possono coesistere nella medesima città 2 o più CC o un CC e contemporaneamente un CiC, è però ammesso lo svolgimento nella stessa città di una CdC (es. Coppa di Milano, Coppa di Torino ecc.)
- I tornei del CC devono svolgersi tra il 1° settembre 2007 ed il 13 aprile 2008.
- Una volta comunicato alla DCI Italia il calendario ad inizio stagione, non sarà in seguito possibile modificare la quantità di tappe previste per il CC. Per ogni tappa non disputata, c'è l'obbligo di recuperarla entro il giorno 13 aprile 2008.
- Tutti i tornei validi per un CC devono essere sanzionati DCI.

- Per venire incontro a molte richieste e realtà che non ne disponevano, la presenza di un arbitro certificato ad ogni tappa del CC non è più obbligatoria sebbene sempre consigliata (notare che il DCI reporter richiede sempre un arbitro che di default è l'organizzatore registrato come livello 0). In ogni modo, per premiare tutti gli organizzatori che vorranno avvalersi di un arbitro, è stata definita una tabella (vedere parte relativa ai punteggi) che andrà a premiare ed incentivare la presenza di un arbitro certificato. Ricordo che come da regole DCI, l'arbitro di un torneo NON può al contempo partecipare all'evento che sta arbitrando.
- I formati di gioco delle varie tappe del CC devono mantenere le seguenti proporzioni:
 - **Almeno il 25%** delle tappe deve essere disputato in formato Standard (ricordiamo che il formato Block Constructed rientra in questa categoria).
 - **Almeno il 25%** delle tappe deve essere disputato in formato Limited.
 - **Non più del 10%** delle tappe può essere disputato in formato Vintage (conosciuto anche come Tipo 1).
 - **Non più del 10%** delle tappe può essere disputato in formato Legacy (conosciuto anche come Tipo 1,5).
 - Le rimanenti tappe possono essere organizzate in qualsiasi formato sanzionato DCI, a scelta dell'organizzatore (si suggerisce di venire incontro alle preferenze dei giocatori locali).
- Non saranno considerati validi ai fini della classifica CC eventi legati a programmi specifici o altri Eventi Premier, ossia Friday Night Magic, Pro Tour Qualifier, Tornei di Anteprima e di Presentazione, GP Trial.
- E' facoltà degli organizzatori limitare il numero massimo di partecipanti ad un torneo, sulla base della capienza del locale ospitante.

Per qualsiasi aspetto non coperto in questo regolamento, valgono i seguenti documenti ufficiali della DCI, reperibili su www.campionaticittadini.it o www.thedci.com:

- Regole Universali da Torneo DCI
- Regole da torneo DCI di Magic: the Gathering
- Linee guida alle penalità DCI

La mancata o distorta interpretazione di uno qualsiasi dei punti sopracitati può portare, da parte della DCI Italia e a suo insindacabile giudizio, ad interventi di varia natura (compreso l'annullamento del CC) tesi a salvaguardare la regolarità e l'immagine di trasparenza dei tornei.

Caratteristiche di un Circuito Cittadino

- Un Circuito Cittadino nasce in tutte quelle realtà con più organizzatori che non riescono a trovare un accordo per la stesura e divisione di date per un calendario CC unificato. Per definizione non può essere unico.
- Un CiC è un insieme di almeno 8 tornei (numero minimo per la validità di un CiC) da tenersi nella stessa città o area geografica raggruppante cittadine di dimensioni minori.
- Il valore K di ogni tappa di un CiC è fissato a 8.
- Per definizione, laddove viene organizzato un CiC non si è raggiunto un accordo per organizzare un CC, è però ammesso lo svolgimento di una CdC (es. Coppa di Milano, Coppa di Torino ecc.)
- I tornei del CiC devono svolgersi tra il 1° settembre 2007 ed il 13 aprile 2008.
- Una volta comunicato alla DCI Italia il calendario ad inizio stagione, non sarà in seguito possibile modificare la quantità di tappe previste per un singolo CiC. Per ogni tappa non disputata, c'è l'obbligo di recuperarla entro il giorno 13 aprile 2008.
- Tutti i tornei validi per un CiC devono essere sanzionati DCI.

- Analogamente al CC, la presenza di un arbitro certificato ad ogni tappa, non è più obbligatoria sebbene sempre consigliata (notare che il DCI reporter richiede sempre un arbitro che di default è l'organizzatore registrato come livello 0). In ogni modo, per premiare tutti gli organizzatori che vorranno avvalersi di un arbitro, è stata definita una tabella (vedere parte relativa ai punteggi) che andrà a premiare ed incentivare l'utilizzo di un arbitro certificato. Ricordo che come da regole DCI, l'arbitro di un torneo NON può al contempo partecipare all'evento che sta arbitrando.
- I formati di gioco delle varie tappe del CC devono mantenere le seguenti proporzioni:
 - **Almeno il 25%** delle tappe deve essere disputato in formato Standard (ricordiamo che il formato Block Constructed rientra in questa categoria).
 - **Almeno il 25%** delle tappe deve essere disputato in formato Limited.
 - **Non più del 10%** delle tappe può essere disputato in formato Vintage (conosciuto anche come Tipo 1).
 - **Non più del 10%** delle tappe può essere disputato in formato Legacy (conosciuto anche come Tipo 1,5).
 - Le rimanenti tappe possono essere organizzate in qualsiasi formato sanzionato DCI, a scelta dell'organizzatore (si suggerisce di venire incontro alle preferenze dei giocatori locali).
- Non saranno considerati validi ai fini della classifica CiC eventi legati a programmi specifici o altri Eventi Premier, ossia Friday Night Magic, Pro Tour Qualifier, Tornei di Anteprima e di Presentazione, GP Trial.
- E' facoltà degli organizzatori limitare il numero massimo di partecipanti ad un torneo, sulla base della capienza del locale ospitante.

Per qualsiasi aspetto non coperto in questo regolamento, valgono i seguenti documenti ufficiali della DCI, reperibili su www.campionaticittadini.it o www.thedci.com:

- Regole Universali da Torneo DCI
- Regole da torneo DCI di Magic: the Gathering
- Linee guida alle penalità DCI

La mancata o distorta interpretazione di uno qualsiasi dei punti sopracitati può portare, da parte della DCI Italia e a suo insindacabile giudizio, ad interventi di varia natura (compreso l'annullamento del CiC) tesi a salvaguardare la regolarità e l'immagine di trasparenza dei tornei.

Caratteristiche di una Coppa di Città

- Una CdC è un insieme di almeno 8 tornei (numero minimo per la validità di una CdC) da tenersi nella stessa città o area geografica raggruppante cittadine di dimensioni minori.
- Il valore K di ogni tappa di una CdC è fissato a 8.
- Una CdC può svolgersi nella stessa città di un CC o dove si svolge un CiC. L'unico vincolo riguarda la sovrapposizione delle tappe. Una tappa della CdC non può sovrapporsi ad una tappa del CC o CiC⁵.
- I tornei della CdC devono svolgersi tra il 1° ottobre 2007 ed il 13 aprile 2008.
- Una volta comunicato alla DCI Italia il calendario ad inizio stagione, non sarà in seguito possibile modificare la quantità di tappe previste per la CdC. Per ogni tappa non disputata, c'è l'obbligo di recuperarla entro il giorno 13 aprile 2008.
- Tutti i tornei validi per una CdC devono essere sanzionati DCI.
- Per lo svolgimento di una CdC non è richiesta la presenza di un arbitro certificato, sebbene sia sempre raccomandato.

³La Wizards si riserva di gestire situazioni e casi particolari.

- La CdC non ha vincoli sui formati di gioco.
- Non saranno considerati validi ai fini della CdC eventi legati a programmi specifici o altri Eventi Premier, ossia Friday Night Magic, Pro Tour Qualifier, Tornei di Anteprima e di Presentazione, GP Trial.
- E' facoltà degli organizzatori limitare il numero massimo di partecipanti ad un torneo, sulla base della capienza del locale ospitante.

Per qualsiasi aspetto non coperto in questo regolamento, valgono i seguenti documenti ufficiali della DCI, reperibili su www.campionaticittadini.it o www.thedci.com:

- Regole Universali da Torneo DCI
- Regole da torneo DCI di Magic: the Gathering
- Linee guida alle penalità DCI

La mancata o distorta interpretazione di uno qualsiasi dei punti sopracitati può portare, da parte della DCI Italia e a suo insindacabile giudizio, ad interventi di varia natura (compreso l'annullamento della CdC) tesi a salvaguardare la regolarità e l'immagine di trasparenza dei tornei.

Criteri di partecipazione

- Possono partecipare ad un CC, CiC o CdC solo i giocatori iscritti alla DCI e tesserati. L'iscrizione alla DCI è gratuita e disponibile presso tutti i punti vendita che organizzano eventi sanzionati.
- La partecipazione ad un CC, CiC o CdC è aperta a tutti i membri DCI non sottoposti a squalifica, indipendentemente dalla loro residenza/domicilio.
- La stessa persona può partecipare a più CC, CiC o CdC ed essere presente in più classifiche, non si possono però cumulare nello stesso CC, CiC o CdC punti di CC, CiC o CdC differenti.

La Classifica di CC, CiC e CdC.

- Sono considerati validi ai fini del CC, CiC e CdC solo i tornei riportati alla Wizards of the Coast Italia – ufficio DCI entro e non oltre 5 giorni lavorativi dalla data di svolgimento effettivo dell'evento. Eventuali ritardi non comunicati possono portare all'invalidazione dei tornei.
- Le classifiche di un CC, CiC e CdC sono calcolate come segue:
 - Al termine di un torneo, ciascun giocatore ottiene un numero di punti validi per la classifica del CC, CiC e CdC pari al numero di punti ottenuti durante i turni del girone alla svizzera disputati, più un bonus legato alla posizione finale (in caso di Top 4 o Top 8 s'intende ovviamente come posizione finale quella dopo l'eliminazione diretta).
 - Il bonus da assegnare ai primi classificati di ogni torneo è di +10 punti per il primo classificato, +6 punti per il secondo, +3 punti per il terzo ed il quarto, +1 punto per le posizioni dal quinto all'ottavo.
 - L'arbitro ottiene 1,5 punti per ogni round di svizzera disputato (e nessun bonus addizionale), quale compensazione in termini di punti classifica per la sua opera di arbitraggio e per la mancata opportunità alla partecipazione. A termine campionato eventuali numeri con decimali vanno arrotondati per eccesso.
- Ai fini della classifica finale del CC, CiC e CdC, saranno considerati validi solo i migliori risultati ottenuti da ciascun giocatore, secondo il numero di tappe del CC, CiC e CdC stesso (vedi tabella sottostante). Per esempio, se per un CC sono previste 16 tappe

nel corso dell'intera stagione, il numero di migliori risultati validi per giocatore sarà pari a 10. Eventuali altri piazzamenti dovranno essere scartati.

- Ogni tappa disputata darà in ogni caso +1 punto di partecipazione.
- In caso di parità tra due giocatori alla fine del CC, CiC e CdC, viene considerato migliore classificato il giocatore che ha riportato il maggior numero di primi posti durante il CC, CiC e CdC, in caso di ulteriore parità il giocatore con il maggior numero di secondi posti e così via. Nel caso improbabile di una parità totale di tutti i piazzamenti, è considerato davanti in classifica chi avrà ottenuto per primo il miglior piazzamento in ordine temporale.
- Al termine dell'ultima tappa del calendario di un CC, CiC e CdC, viene stilata la classifica finale.

Il Torneo Finale

- La finale di CC con TO multipli e CiC verrà assegnata a discrezione della DCI Italia.
- La finale dei CC, CiC e CdC 2007-08 deve svolgersi in data 11 maggio 2008, giorno ultimo disponibile. Qualora si volesse anticipare lo svolgimento della finale deve essere concordata una data con tutti i top8 e comunicata in tempo utile.
- La finale di un CC, CiC e CdC è un torneo **sanzionato** da otto persone ad inviti.
- **Qualora la finale non dovesse essere disputata** per qualsiasi causa di forza maggiore, il risultato finale del CC, CiC e CdC è determinato dalla classifica finale, definita come sopra, e **il CC, CiC e CdC non eroga alcun premio/invito**.
- Sono invitati alla finale di un CC e CdC i primi otto giocatori secondo la classifica finale che il giorno della finale non abbiano ricevuto un precedente invito ai nazionali italiani.
- I CiC qualificano ad un torneo chiamato "Finale Cittadina". I migliori giocatori di ciascun CiC sono invitati alla Finale Cittadina proporzionalmente al punteggio totalizzato da ogni singolo circuito(vedere tabella seguente). Gli arrotondamenti verranno fatti in base alla differenza di punteggio dalla soglia successiva.

Percentuale raggiunta	N°inviti
12.5%	1
25%	2
37.5%	3
50%	4
62.5%	5
75%	6
87.5%	7
100%	8

Tabella 1. Inviti per finale Cittadina CiC

Es.1:Se abbiamo 4 CiC con rispettivamente 321(CiC n°1),128(CiC n°2),187(CiC n°3) e 254(CiC n°4) giocatori per un totale di 890 punti, le rispettive percentuali saranno: 36.07%, 14.38%, 21.01% e 28.54%. secondo la tabella verrebbero assegnati 2, 1,1 e 2 inviti per un totale di 6. I restanti 2 inviti verranno assegnati al CiC n°1 e al n°3 in quanto a distanza minore dalla soglia successiva rispetto agli altri due.

Es.2: se un CiC totalizza 200 punti e un'altro 350, si considera la somma dei punti per determinare la i premi che la finale erogherà, poi si calcola come i singoli circuiti hanno contribuito al raggiungimento del risultato finale. Nello specifico il primo CiC ha raggiunto il 36.4% e l'altro 63.6%. Come da tabella seguente i due CiC daranno l'accesso rispettivamente a 3 e 5 giocatori.

- **ATTENZIONE:** A partire da quest'anno non verranno più assegnati bye per la finale ai primi due giocatori della classifica finale.
- I giocatori che avessero diritto per classifica finale del CC, CiC e CdC a partecipare alla finale, ma risultassero già invitati ai nazionali italiani, partecipando alla finale del cittadino rinunceranno tacitamente all'invito già conquistato, come definito dalle policy DCI, tale giocatore non potrà partecipare ai Nazionali anche qualora vincessero un invito nella finale.
- Nel caso uno dei giocatori invitati alla finale non si dovesse presentare, viene ripescato il primo giocatore non ancora invitato. Per quanto riguarda gli invitati di CiC, l'invito scala sul CiC relativo al giocatore assente. In caso non vi sia nessuno come riserva di tale CiC verrà ammesso il primo giocatore escluso del CiC con maggior punteggio. La finale verrà disputata tra i giocatori qualificati effettivamente presenti.
- Il **torneo finale** viene giocato in formato **Standard**, 4 turni di girone alla **svizzera + Top 4**, **non è più consentito giocare la finale in formato misto.**
- **La classifica finale di un CC, CiC e CdC serve solo a determinare i primi 8 giocatori che parteciperanno alla finale del CC e CdC (vedere specifica tabella per la definizione dei top8 di CiC). Le tabelle inviti 4-5-6 si riferiscono al piazzamento finale dei giocatori dopo la disputa del torneo Top 8.**
- Se un giocatore partecipante a più di un CC, CiC e/o Coppa dovesse ottenere inviti o bye multipli, mantiene il piazzamento migliore, facendo scalare l'altro al giocatore successivo. Per esempio, un giocatore che abbia ottenuto 2 bye nel CC "A" ed 1 bye nel CC "B", deve scegliere il piazzamento migliore, facendo pertanto scalare l'altro bye al giocatore immediatamente successivo nel CC "B". In caso di parità di valore (es. 1 bye in ogni cittadino), vale invece il criterio geografico ed il giocatore mantiene la posizione del CC, CiC e CdC più vicino al suo domicilio.
La mancata o distorta interpretazione di uno qualsiasi dei punti sopracitati potrà portare, da parte della DCI Italia e a suo insindacabile giudizio, ad interventi di varia natura (compreso l'annullamento del CC, CiC e CdC) tesi a salvaguardare la regolarità e l'immagine di trasparenza dei tornei.

Materiali

La DCI Italia metterà a disposizione di tutti gli organizzatori la versione più aggiornata del DCI Reporter (programma per la gestione dei tornei) attraverso un apposito sito da cui poter fare il download.

La DCI Italia fornirà un quantitativo di prodotto secondo la tabella sotto riportata il cui utilizzo consigliato è:

- in parte per la classifica finale di CC, CiC e CdC;
- in parte come montepremi per i giocatori under 15.

Resta inteso che il montepremi verrà distribuito dall'organizzatore a sua discrezione.

Nota: la spedizione del prodotto avverrà non prima di metà febbraio e solo se la situazione del cittadino e relativo invio dei report risulterà regolare.

Numero Tappe	Box Premio
Da 12 a 15	1 Box
Da 16 a 23	2 Box
Da 24 a 31	3 Box
Da 32 a 39	4 Box
Da 40 a 49	5 Box
Da 50 a 59	6 Box

Da 60 a 69	7 Box
Da 70 a 79	8 Box

Tabella 2. Tabella Materiali

Tabella inviti CC, CiC e CdC 2007-08

I CC, CiC e CdC assegnano, al termine del loro completo svolgimento, inviti al Campionato Nazionale 2008, bye per i Campionati Regionali 2008, e inviti al torneo "100Città" 2008 in base al punteggio totalizzato, secondo quanto riportato dalla tabella inviti sottostante.

I bye sono utilizzabili solo nel Campionato Regionale della regione di appartenenza, salvo diverse disposizioni della DCI Italia (vedere apposito regolamento).

Ogni singola tappa del CC, CiC e CdC darà dei punti in base al numero di partecipanti della stessa fino ad un massimo di 60 punti.

Il punteggio di un CC, CiC e CdC è il totale cumulato dei partecipanti di ogni singola tappa moltiplicato per il fattore moltiplicativo definito dalla presenza di un arbitro certificato e dal suo livello come da tabella seguente.

Livello arbitro	Fattore moltiplicativo
0	x 0.8
1	x 1
2 o +	x 1.1

Tabella 3. Fattore Moltiplicativo Arbitrale

Tale punteggio, a fine campionato, permetterà di determinare il numero di Inviti e Bye che il CC, CiC e CdC erogherà.

Esempio: il mio CC è di 12 tappe alla prima hanno partecipato 23 giocatori, alla seconda 17 e alla terza 26. Al termine della terza giornata il punteggio del mio CC sarà di 66 punti.

ATTENZIONE: A partire da quest'anno ogni CC con almeno 30 tappe richieste (e con almeno 30 tappe svolte regolarmente a fine campionato) avrà in automatico un invito al nazionale e uno al 100Città indipendentemente dal punteggio finale realizzato. Ovviamente qualora il punteggio finale raggiunto ricada all'interno di una fascia superiore ai 300 punti, il CC erogherà gli inviti e i premi relativi alla fascia di punteggio raggiunto.

Es.: Il CC A con 30 tappe richieste e svolte totalizza 278 punti. Secondo la tabella non avrebbe diritto all'invito. Ma per la regola sopra descritta avrà sia l'invito ai Nazionali che uno per il 100 Città garantiti dall'aver svolto almeno 30 tappe. Il CC B che con 30 tappe ha raggiunto la soglia di 307 punti, prenderà invece i premi come da tabella. Il CC D con 30 tappe richieste ma solo 27 svolte, avrà premi solo secondo la tabella.

Novità: tutti i CC(non CiC e CdC) che assegnano più di un invito, assegneranno il primo invito in automatico al giocatore primo in classifica. Tutti gli altri premi verranno assegnati nella finale che coinvolgerà dal 2° al 9° classificato.

Soglia	1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°
180	1B + 100	100						
300	Invito	1B + 100	100					
360	Invito	2B + 100	1B + 100	100				
480	Invito	2B + 100	1B + 100	1B + 100	100			
660	Invito*	Invito	2B + 100	1B + 100	100			
780	Invito*	Invito	2B + 100	1B + 100	1B + 100	100		
960	Invito*	Invito	2B + 100	2B + 100	1B + 100	100		
1260	Invito*	Invito	Invito	2B + 100	1B + 100	100	100	
1440	Invito*	Invito	Invito	2B + 100	1B + 100	1B + 100	100	100
1620	Invito*	Invito	Invito	2B + 100	2B + 100	1B + 100	1B + 100	100

Tabella 4. Inviti e Bye per CC Nuova.

Soglia	1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°
200	1B + 100	100						
330	Invito	1B + 100	100					
400	Invito	2B + 100	1B + 100	100				
540	Invito	2B + 100	1B + 100	1B + 100	100			
740	Invito	Invito	2B + 100	1B + 100	100			
860	Invito	Invito	2B + 100	1B + 100	1B + 100	100		
1050	Invito	Invito	2B + 100	2B + 100	1B + 100	100		
1350	Invito	Invito	Invito	2B + 100	1B + 100	100	100	
1550	Invito	Invito	Invito	2B + 100	1B + 100	1B + 100	100	100

Tabella 5. Inviti e Bye per CiC Nuova.

Soglia	1°	2°	3°	4°	5°
100	100				
200	100	100			
300	100	100	100		
400	1B + 100	100	100	100	
500	1B + 100	1B + 100	100	100	100
600	2B + 100	1B + 100	1B + 100	100	100

Tabella 6. Inviti e Bye CdC Nuova.

Legenda

Invito: Invito per i Campionati Nazionali Italiani 2008

Invito*: Invito per i campionati Nazionali Italiani 2008 assegnato al capoclassifica e non tramite la finale

1B: 1 Bye per il Campionato Regionale 2008 della regione di appartenenza

2B: 2 Bye per il Campionato Regionale 2008 della regione di appartenenza

100: Invito per il Torneo 100Città 2008

Vincoli

A partire da quest'anno non c'è più nessun vincolo particolare di affluenza media per CC, CiC e CdC. L'unico vincolo è quello richiesto dalla DCI di avere almeno 8 giocatori presenti per poter disputare un torneo sanzionati valido.

Tabella risultati validi

Ai fini della classifica finale del CC e CiC saranno considerati validi solo i migliori risultati ottenuti da ciascun giocatore, in numero variabile secondo il numero di tappe del CC o di ogni singolo CiC (vedi tabella sottostante). Per esempio, se per un CC sono previste 16 tappe nel corso dell'intera stagione, il numero massimo di migliori risultati validi per giocatore sarà 10. Eventuali altri piazzamenti dovranno essere scartati. Questo sistema intende valorizzare i buoni risultati in un CC evitando di premiare eccessivamente la semplice partecipazione a tutte le tappe.

Tappe totali	Risultati validi
Da 12 a 13	8
Da 14 a 15	9
Da 16 a 18	10
Da 19 a 21	11
Da 22 a 24	12
Da 25 a 27	13
Da 28 a 30	14
Da 31 a 33	15
Da 34 a 36	16
Da 37 a 39	17
Da 40 a 42	18
Da 43 a 45	19
Da 46 a 50	20
Da 51 a 55	21
Da 56 a 60	22
Da 61 a 65	23
Da 66 a 70	24
71 e oltre	25

Tabella 7. Risultati validi per i CC.

Per quanto riguarda la CdC tutte le tappe giocate saranno considerate per determinare la classifica finale.

Attenzione: considerato che la presenza dell'arbitro non è più obbligatoria, ogni organizzatore che risultasse responsabile dell'inserimento di dati non corretti relativi ad arbitri non presenti o riportando un livello differente rispetto a quello reale, riceverà pesanti sanzioni da parte della DCI Italia, in quanto colpevole di Frode. Sanzioni appropriate verranno prese anche nei confronti di terzi che risulteranno colpevoli o che non abbiano denunciato eventuali irregolarità.

ECCEZIONE: CC Roma

Presa in considerazione la natura particolare della città per popolazione e dimensione e tenuto conto del gran numero di negozi, la città di Roma potrà vedere l'assegnazione di più di un campionato in base alle diverse aree geografiche. Tutti gli organizzatori interessati potranno fare richiesta individuale o congiunta (ricordiamo che la collaborazione tra negozi è sempre ben accetta) direttamente alla DCI Italia. Ogni richiesta dovrà essere adeguatamente giustificata per permetterci di valutare la migliore soluzione possibile per venire incontro alle esigenze dei negozi e dei giocatori.

N.B.: Per ogni aspetto non trattato o di dubbia interpretazione del presente regolamento la DCI Italia si avvale di prendere tutte le decisioni e i provvedimenti necessari a correggere situazioni poco chiare.

Per eventuali informazioni relative alle città dove partecipare ad un CC potete contattare il Servizio Clienti Wizards of the Coast – Italy al numero 199 111 543 o consultare il sito www.campionaticittadini.it, per segnalazioni o domande inerenti il regolamento dei CC, CiC e CdC contattate il DCI Coordinator Enrico Boccabianca (mail enrico.boccabianca@hasbro.it Tel.: 02-892161).